

La mécanique du jeu **LogiPix** se prête facilement à une activité sur table. Il suffit juste de réunir 16 objets différents croisant deux critères communs.

Il est possible par exemple d'utiliser un jeu de 32 cartes traditionnel.

Pour jouer, nous n'avons besoin que des figures et des as. Les cartes sont placées en 4 files horizontales de 4 cartes comme indiqué dans le défi sélectionné.

L'objectif est d'éliminer la totalité des seize cartes. Les règles du jeu sont identiques :

- les 4 files de cartes sont orientées de la droite vers la gauche,
- une carte ne peut être éliminée que si elle est la première de sa file,
- de même, une carte ne peut être éliminée que si elle partage la même **valeur** (valet, dame, roi, as) ou la même **enseigne** (piques, carreaux, cœurs, trèfles, aussi appelées couleurs) que la dernière carte éliminée.







Dame de carreau



Roi de cœur



As de pique



























































































































