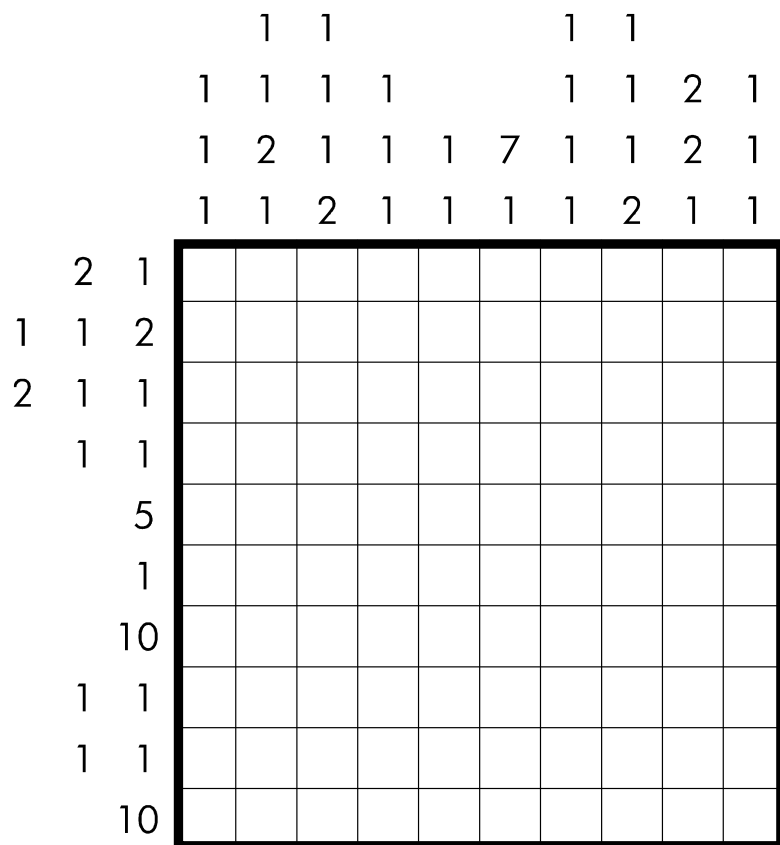


# PICROSS

Le but d'un **picross** est de noircir les cases de la grille en tenant compte d'un certain nombre d'indications chiffrées.

Les nombres inscrits en face d'une ligne ou d'une colonne indiquent le nombre et la taille des blocs de cases noires présents de gauche à droite dans la ligne ou de haut en bas dans la colonne en question.

Par exemple, « 2 5 » à gauche d'une ligne indique qu'il y a, de gauche à droite, un premier bloc de 2 cases noires suivi d'un second bloc de 5 cases noires sur la ligne. Ces deux blocs sont séparés par au moins une case blanche.



# PICROSS

Le but d'un **picross** est de noircir les cases de la grille en tenant compte d'un certain nombre d'indications chiffrées.

Les nombres inscrits en face d'une ligne ou d'une colonne indiquent le nombre et la taille des blocs de cases noires présents de gauche à droite dans la ligne ou de haut en bas dans la colonne en question.

Par exemple, « 2 5 » à gauche d'une ligne indique qu'il y a, de gauche à droite, un premier bloc de 2 cases noires suivi d'un second bloc de 5 cases noires sur la ligne. Ces deux blocs sont séparés par au moins une case blanche.

