


# JEU DE MEMORY

<p><b>ALICE</b></p>		<p><b>JACK</b></p>	
	<p><b>THE GINGERBREAD MAN</b></p>		<p><b>LITTLE RED RIDING HOOD</b></p>
<p><b>THE LITTLE RED HEN</b></p>		<p><b>CHARLIE</b></p>	
	<p><b>MARY POPPINS</b></p>		<p><b>PETER RABBIT</b></p>
<p><b>GOLDBLOCKS</b></p>		<p><b>PETER PAN</b></p>	

à imprimer en format A3 sur bristol, puis découper et plastifier ;

Adapter le jeu en fonction du niveau de classe :

- Les CP/CE1 peuvent travailler le memory avec les cartes noms associées aux héros
- Les GS/CP peuvent associer deux images (couvertures/héros)
- On peut éventuellement envisager un jeu de « TRIMEMORY » en utilisant les 3 séries et en jouant par équipes.
- Mettre en scène en piochant les cartes et en les utilisant comme sollicitation pour un jeu de rôles.