

# FUBUKI



# FUBUKI

## GRILLE D'EXEMPLE

Le but du jeu est de compléter la grille avec les nombres de 1 à 9 en respectant les contraintes suivantes :

- chaque nombre ne peut apparaître qu'une seule fois ;
- pour chaque ligne, la somme des nombres inscrits dans les cases est égale au nombre indiqué à droite ;
- pour chaque colonne, la somme des nombres inscrits dans les cases est égale au nombre indiqué en bas.

4		7	17
			13
1		9	15
8	19	18	

## GRILLE D'EXEMPLE

Le but du jeu est de compléter la grille avec les nombres de 1 à 9 en respectant les contraintes suivantes :

- chaque nombre ne peut apparaître qu'une seule fois ;
- pour chaque ligne, la somme des nombres inscrits dans les cases est égale au nombre indiqué à droite ;
- pour chaque colonne, la somme des nombres inscrits dans les cases est égale au nombre indiqué en bas.

4		7	17
			13
1		9	15
8	19	18	